* Deployment Diagram: schema che descrive la struttura dinamica del sistema
* Server: programma di gestione di un servizio che invia informazioni in un particolare formato e che viene ricevuto e interpretato da un client
* DBMS: programma informatico progettato per gestire un databse, cioè di numerose strutture dati.
* Layer: insieme di classi con funzionalità simili
* Start-up: processo di accensione di un dispositivo di un sistema
* Design Goals: obiettivi di design